

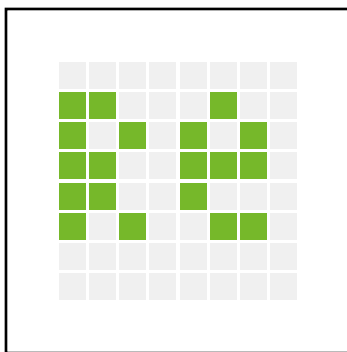
ARBEITSBLATT A017

MIKROFON

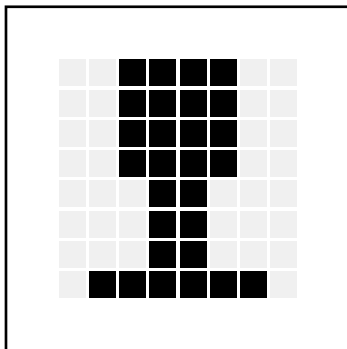
In diesem Arbeitsblatt lernst du das Mikrofon kennen.

AUFGABE

Verwandle deine Oxocard in ein Aufnahmegerät, mit dem du auf Knopfdruck aufnehmen und abspielen kannst. Visualisiere dein Programm mit Icons und Lauftexten.



Wenn du auf den linken Knopf drückst kommt der grüne Lauftext «Record:», dann nimmt die Oxocard auf.

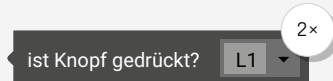
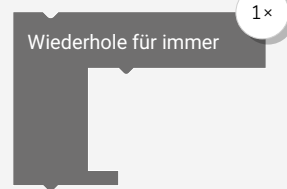


Während das Mikrofon aufnimmt, soll ein Icon aufleuchten.

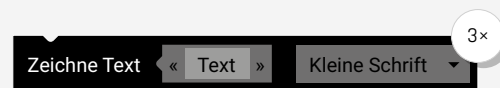
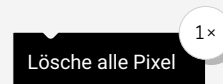
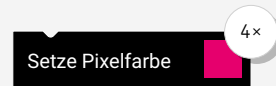
TIPP

Nutze die Blöcke «Aufnehmen» und «Abspielen» aus der Mikrofon Kategorie. Du kannst Dein Programm optisch etwas aufpeppen indem du Lauftexte und Icons verwendest, die dem Nutzer anzeigen was gerade passiert.

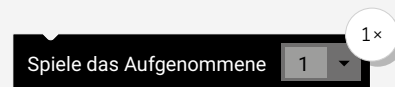
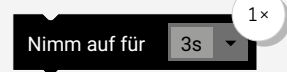
LOGIK



MATRIX



MIKROFON



STÜCKLISTE LISTE DER ZU VERWENDENDEN BLÖCKE



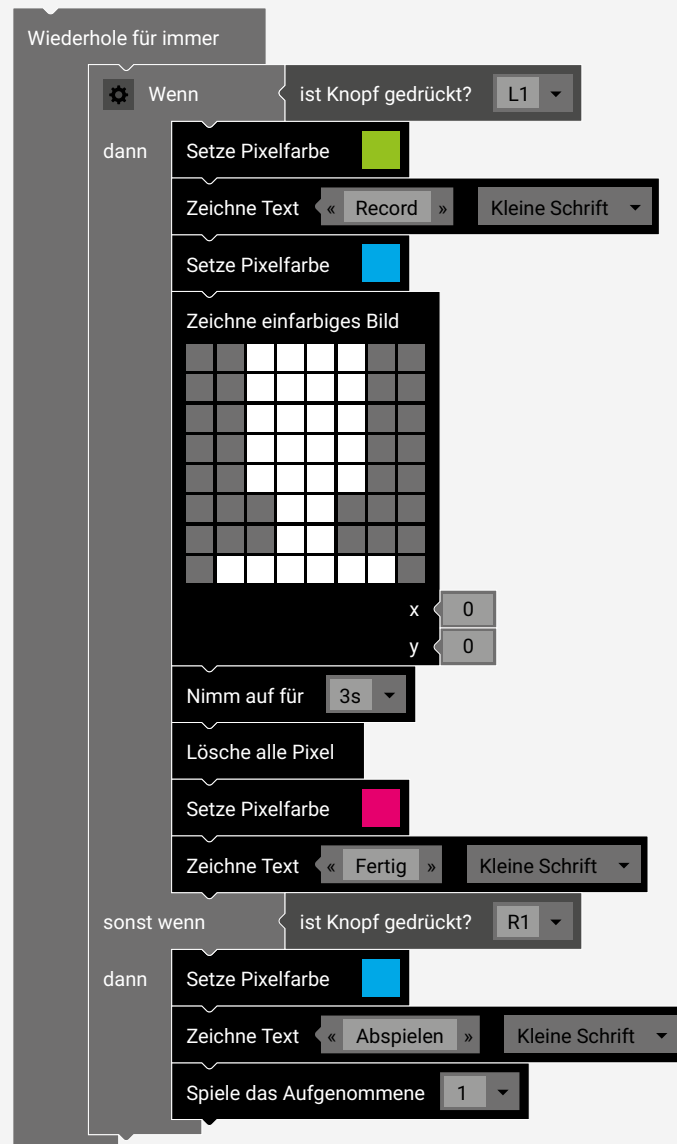
LEVEL MITTEL

ARBEITSBLATT A017

MIKROFON

LÖSUNG

LÖSUNGSVARIANTE



ARBEITSBLATT A017

MIKROFON

Lernziele:

Die SuS wissen, wie man die Oxocard programmiert, damit sie Aufnahmen und Abspielen kann.

VORGEHEN

1. Zuerst wird die «Wiederhole für immer»-Schleife benötigt. Alle Blöcke müssen in dieser Schleife positioniert werden.
2. Wenn der linke Knopf gedrückt wird, soll für 3 Sekunden aufgenommen werden.
3. Dies visualisiert man, indem man vorher z.B. die Laufschrift «Record:» und ein Mikrofon-Icon anzeigt. Nach der Aufnahme könnte eine «Fertig»-Laufschrift ausgegeben werden.
4. Wird der rechte Knopf gedrückt soll die Aufnahme abgespielt werden.
5. Auch dies kann man visualisieren, indem man vorher z.B. den Lauftext «Abspielen:» zeichnet.

NEUE BEFEHLE

Nimm auf für

3s

Nach diesem Block nimmt das Mikrofon der Oxocard für eine wählbare Zeit von 0.25 - 3 Sekunden auf. In dieser Zeit läuft das Programm nicht weiter. Da Audio-Daten relativ viel Speicherplatz benötigt, ist die maximale Aufnahmedauer auf 3 Sekunden begrenzt.

Spieler das Aufgenommene

1

Dieser Block spielt das vorher aufgenommene ab. Im Dropdownmenü kann man zwischen einmal und unendlich oft abspielen wählen. Dies ist ein nicht blockierender Befehl. Das Programm läuft also während dem Abspielen weiter.

ZUSATZINFO: MIKROFON

Das Mikrofon auf der Oxocard befindet sich oben zwischen der USB- und der Audio-Schnittstelle. Wie bei einem Headset muss das Mikrofon möglichst nahe zum Mund geführt werden, um Stimmen deutlich aufnehmen zu können.

