

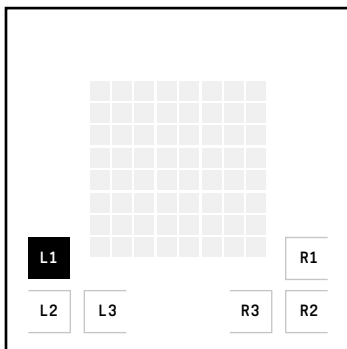
# ARBEITSBLATT A018b

## KOMMUNIKATION II

Bei diesem Arbeitsblatt brauchst du einen Partner der parallel dazu das Arbeitsblatt A018a macht. Dieses Arbeitsblatt setzt sich mit dem Empfangen von Nachrichten auseinander.

### AUFGABE

Setze ein Programm zusammen um bestimmte Nachrichten von einer anderen Oxocard zu empfangen und zu verarbeiten.

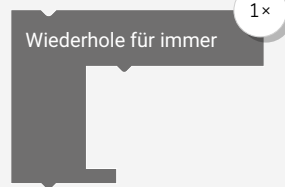


Wenn auf der Sender-Oxocard der Knopf gedrückt wird, schaltet das Empfänger Display ein bzw. aus.

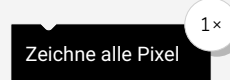
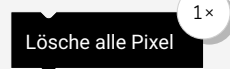
### TIPP

Positioniere zuerst den «Verbinde mit dem Internet»- und «Nachrichten einschalten mit Name»-Block. In der Schleife arbeitest du dann mit einem «Wenn/sonst/dann»-Block.

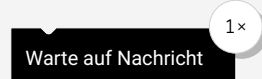
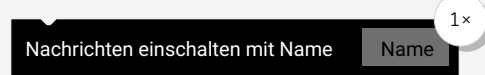
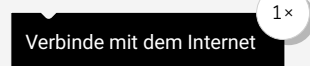
#### LOGIK



#### MATRIX



#### KOMMUNIKATION



#### STÜCKLISTE

LISTE DER ZU VERWENDENDEN BLÖCKE



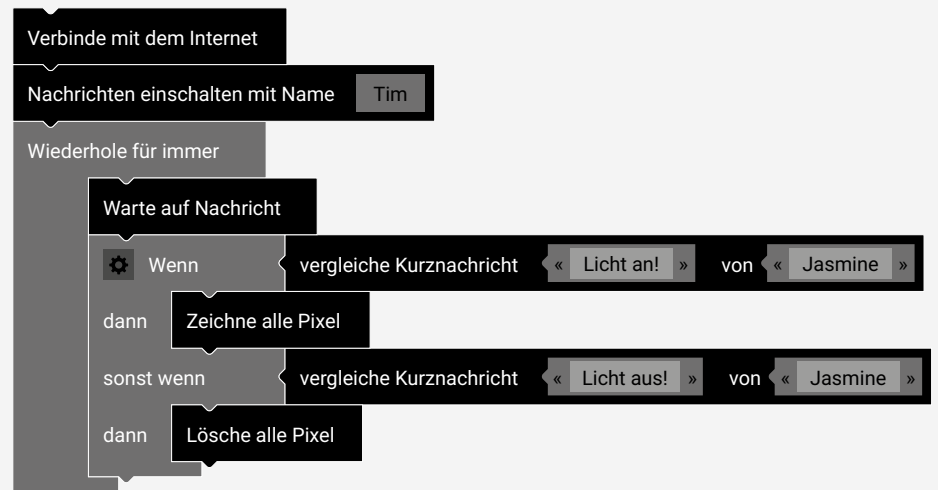
LEVEL MITTEL

# ARBEITSBLATT A018b

KOMMUNIKATION II

## LÖSUNG

LÖSUNGSVARIANTE



# ARBEITSBLATT A018b

## KOMMUNIKATION II

### Lernziele:

Die SuS können mit der Oxocard Nachrichten empfangen.

## VORGEHEN

1. Zuerst wird die Oxocard mit dem Internet verbunden, dann der «Nachrichten einschalten mit Name»-Block positioniert und ein eindeutiger Name eingetragen.
2. Dann kommt die «Wiederhole für immer»-Schleife. Alle weiteren Blöcke müssen in dieser Schleife positioniert werden.
3. Da dies eine Empfänger Oxocard ist, kommt der Block «Warte auf Nachricht». Erst wenn eine Nachricht empfangen wurde, läuft das Programm weiter.
4. Nun macht man in einem «Wenn/sonst/dann»-Block eine Abfrage die prüft, ob von der Partnerkarte ein «Licht an!» oder ein «Licht aus!» gesendet wurde.
5. Bei einem «Licht an!» wird die LED-Matrix eingeschaltet und bei einem «Licht aus!» wieder ausgeschaltet.

## NEUE BEFEHLE

vergleiche Kurznachricht

« Licht an! »

von

« Jasmine »

Dieser Block wird in der Regel direkt in einem «Wenn/dann»-Block verwendet. Der eingegebene Text wird mit der empfangenen Nachricht vom definierten Absender verglichen. Sind die beiden Kurznachrichten identisch gibt der Block ein «wahr» zurück, womit dann die «dann»-Spalte ausgeführt wird.

Warte auf Nachricht

Mit diesem Block lässt man die Oxocard Nachrichten empfangen. Das Programm wird erst fortgesetzt, wenn eine Nachricht empfangen wurde.

## ZUSATZINFO: WARTE AUF NACHRICHT

Wenn die Experten-Blöcke im Blockly eingeschaltet sind, können auch die «Warte auf Nachricht mit Timeout»-Blöcke verwendet werden. Diese erlauben es Nachrichten empfangen zu können ohne das Programm komplett zu blockieren. Verwendet man diese Blöcke nämlich anstelle eines «Warte»-Blocks, kann man so jeweils nur für eine kurze Zeit Nachrichten empfangen und nebenbei z.B. noch eine Animation laufen lassen.

Warte auf Nachricht

mit Timeout [s]

1

Warte auf Nachricht

mit Timeout [s]

10