

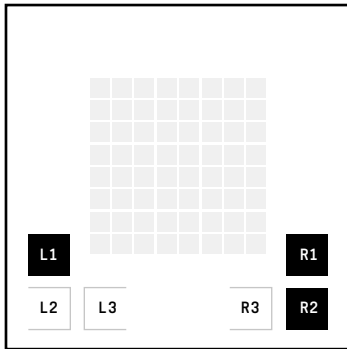
ARBEITSBLATT A024

Globale Kommunikation

Die Oxocards können jetzt sogar Daten via Internet austauschen. Schicke deinen Freunden von Zuhause aus lustige Bilder oder Texte.

Aufgabe

Sende und empfangen einen beliebigen Lauftext via Internet.



Wenn dein Freund z.B. L1 drückt, könnte er dir ein „?“ schicken. Mit R1 könntest du dann mit einem „J“ für Ja und mit R2 mit einem „N“ für Nein antworten.

Lasse deine LED-Matrix bei einem Knopfdruck in jeweils einer Farbe leuchten, damit du erkennst, dass die Nachricht versendet wurde.

Als Absender wird jeweils der Name deiner Oxocard verwendet. Diesen Namen kannst du im Blockly rechts unter „Meine Oxocard“ ändern.

Als Empfänger musst du den Namen der Karte angeben, an welche du die Nachricht senden möchtest.

Tipps

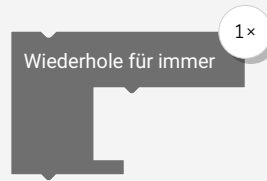
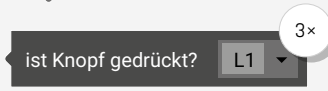
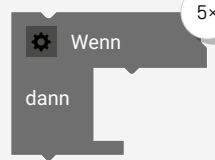
Damit sich die Oxocard nicht nach 2 Minuten automatisch ausschaltet, kannst du den Block: «Nie automatisch ausschalten» aus der Oxocard-Kategorie verwenden. Deine Oxocard sollte dann aber mit dem USB-Kabel an einer Stromquelle hängen.

Stückliste Liste der zu verwendenden Blöcke

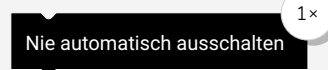


LEVEL SCHWER

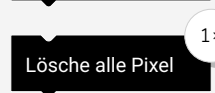
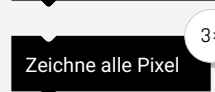
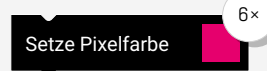
LOGIK



OXOCARD



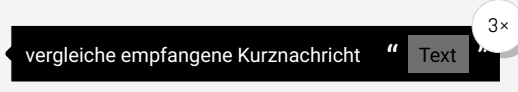
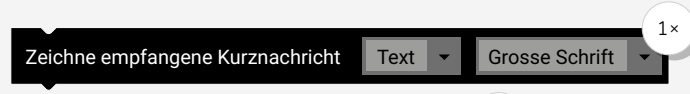
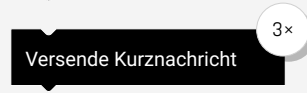
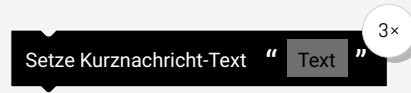
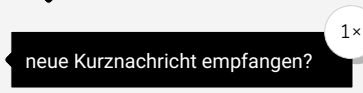
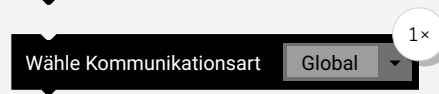
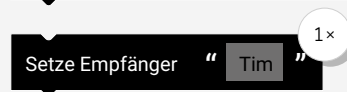
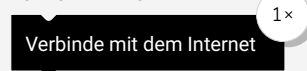
MATRIX



ZEIT

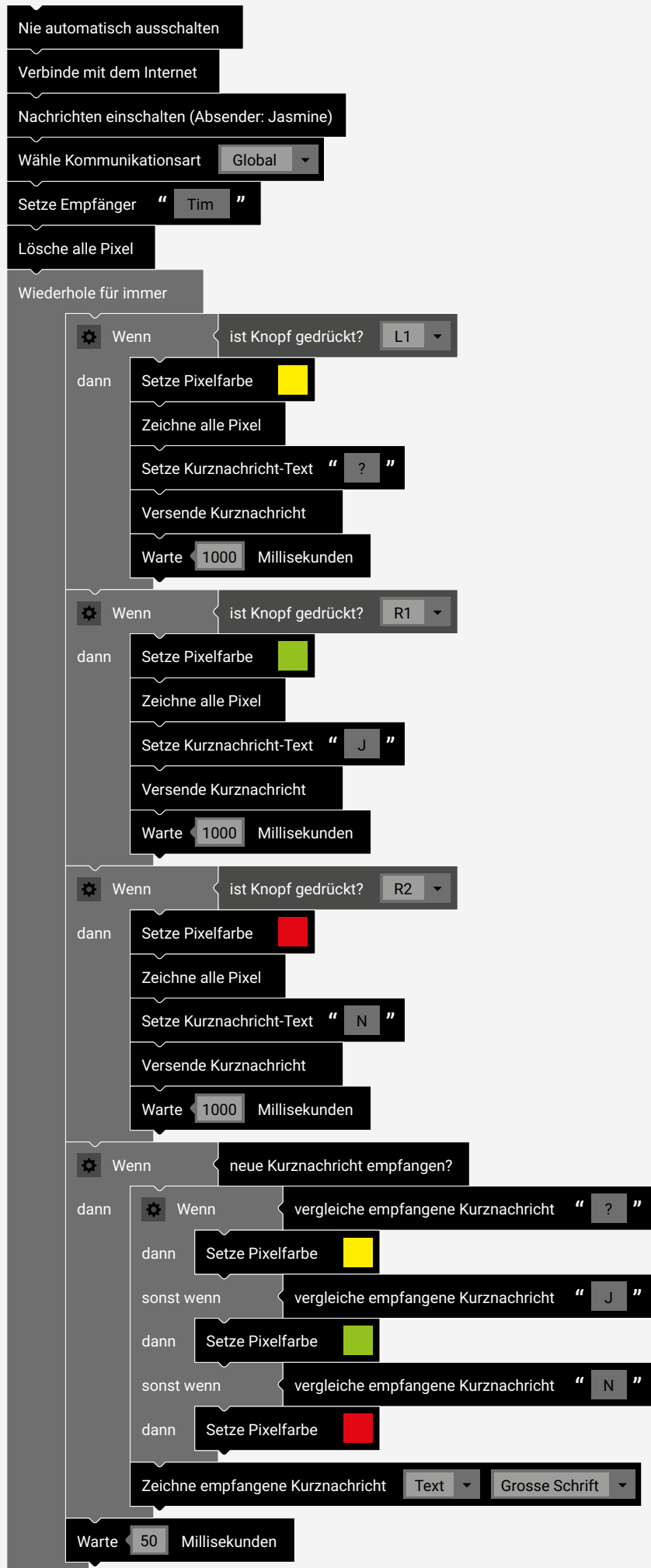


KOMMUNIKATION



ARBEITSBLATT A024

Globale
Kommunikation



ARBEITSBLATT A024

Globale Kommunikation

Lernziele:

Die SuS lernen die globale bidirektionale Kommunikation kennen.

Vorgehen

1. Wie bei jedem Kommunikations-Programm muss sich die Karte zuerst mit dem Internet verbinden und das Senden und Empfangen von Nachrichten einschalten. Ausserdem kann der «Nie automatisch ausschalten»-Block eingesetzt werden.
2. Dann kommt der «Wähle Kommunikationsart»-Block und der «Setze Empfänger»-Block um ein (oder mehrere) Empfänger zu definieren. Damit ersichtlich ist, wann sich die Oxocard verbunden hat, werden noch alle Pixel gelöscht.
3. In die «Wiederhole für immer»-Schleife kommen die Tasterabfragen und die Abfrage, ob eine neue Nachricht eingetroffen ist.
4. Wenn ein Taster gedrückt wird, werden alle Pixel in einer bestimmten Farbe gezeichnet, der Kurznachricht-Text gesetzt und die Kurznachricht versendet.
5. Wenn eine neue Nachricht eingetroffen ist, wird der Inhalt verglichen und eine entsprechende Pixelfarbe gesetzt. Danach wird der empfangene Kurznachricht-Text ausgegeben.
6. Am Schluss kommt ein kurzer «Warte»-Block, welcher der Karte etwas Zeit gibt Nachrichten zu empfangen.

NEUE BEFEHLE

Wähle Kommunikationsart

Global (langsamer, weltweit)

Setzt die Kommunikationsart auf entweder Lokal (schneller, nur WLAN) oder auf Global (langsamer weltweit). Wird der Block nicht eingesetzt, wird standardmässig die lokale Kommunikationsart verwendet.

Zeichne empfangene Kurznachricht

Text

Grosse Schrift

Liest den Text oder den Absender der empfangenen Kurznachricht und gibt ihn in der Form einer Laufschrift auf der LED-Matrix aus.



Das ist ein «Experten-Block» und wird nur angezeigt wenn unter «Einstellungen» – «Aktiviere den Experten-Modus» eingestellt ist.

Klicke dazu unten links auf das Icon mit «Einstellungen» ...



Einstellungen

... und schalte «Aktiviere den Experten-Modus» ein.