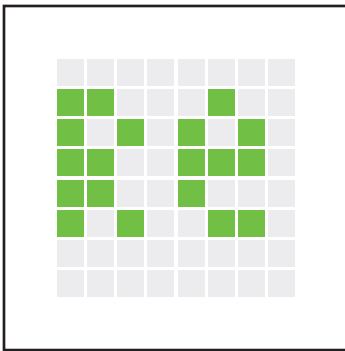


FICHE A017 MICROPHONE

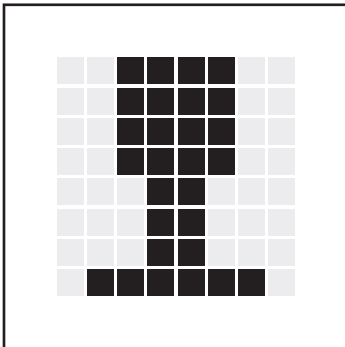
Dans cette fiche, tu vas apprendre à utiliser le microphone intégré à l'Oxocard.

CONSIGNE

Transforme ton Oxocard en un enregistreur permettant d'enregistrer et de jouer des sons lors d'une pression sur un bouton. Agrémente ton programme visuellement par des icônes et des textes défilants.



Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton gauche (L1), le programme affiche le texte «Record:» et l'Oxocard débute l'enregistrement.



Pendant que le micro enregistre, il faut afficher une icône appropriée.

CONSEIL

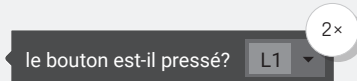
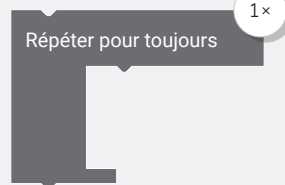
Utilise les blocs «Enregistrer pendant» et «jouer l'enregistrement» de la catégorie «microphone». Tu peux agrémente ton programme visuellement en y ajoutant des icônes et des textes défilants pour renseigner l'utilisateur sur l'état de l'enregistreur.

LISTE DES PIÈCES LISTE DES BLOCS À UTILISER

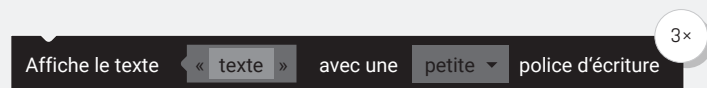
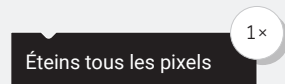
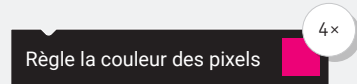
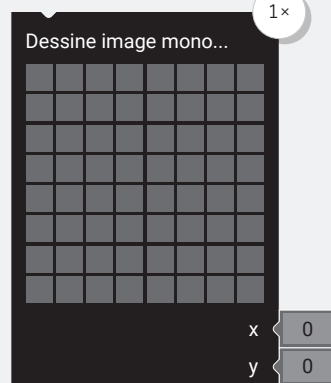


NIVEAU MOYEN

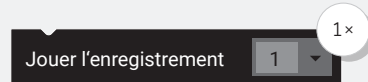
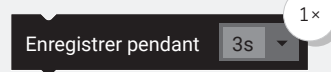
LOGIQUE



MATRICE LED

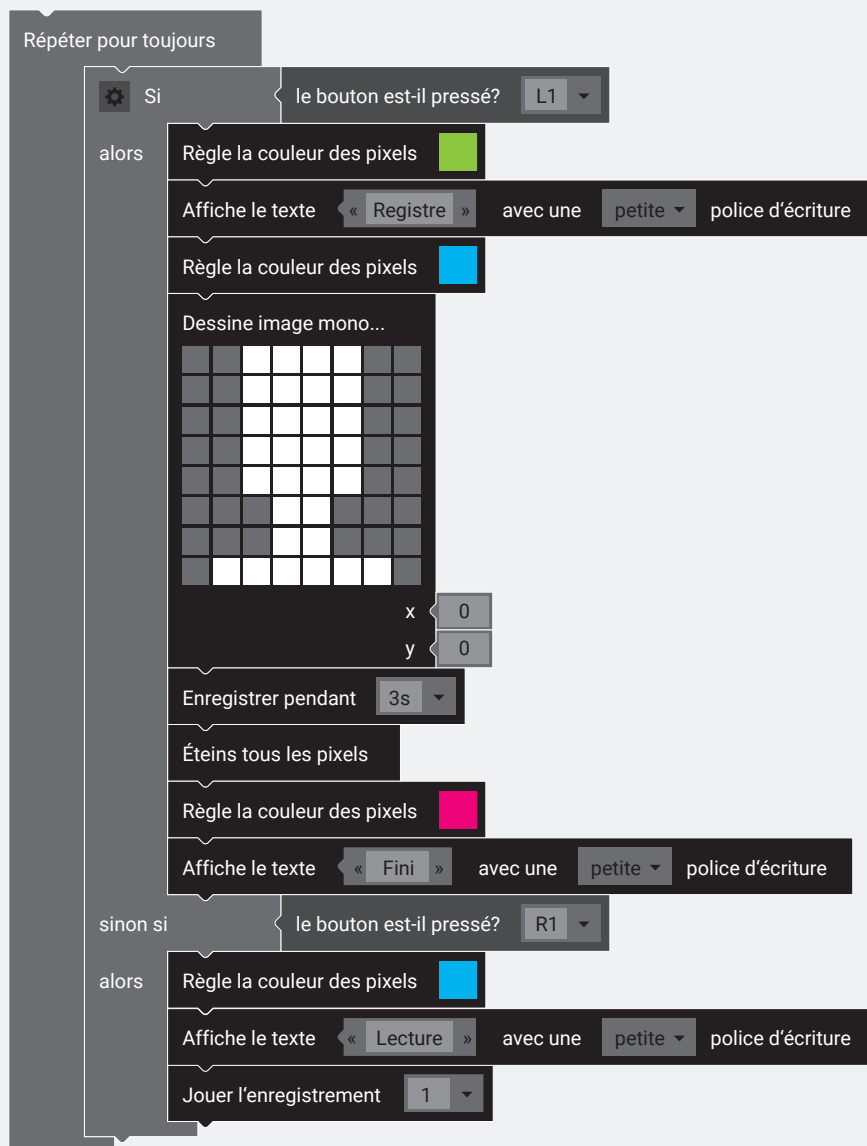


MICROPHONE



FICHE A017 MICROPHONE

SOLUTION PROPOSITION DE SOLUTION



FICHE A017

MICROPHONE

Objectifs d'apprentissage:

Les élèves sont capables de programmer l'Oxocard pour enregistrer et jouer des sons.

CONSIGNE

1. On commence par utiliser un bloc « Répète pour toujours » dans lequel seront placés tous les autres blocs du programme.
2. Lorsque le bouton gauche est enfoncé, enregistrer pendant 3 secondes par exemple.
3. On manifeste ce nouvel état visuellement en affichant un texte défilant « Record: » puis une icône de microphone. Une fois l'enregistrement terminé. On pourrait afficher un texte défilant « Terminé ».
4. Lors d'une pression sur le bouton droit, le son enregistré doit être lu.
5. On peut également visualiser cet état en affichant un texte défilant du style « Lecture: ».

NOUVELLES COMMANDES

Enregistrer pendant 3s

Après ce bloc, l'Oxocard enregistre pendant la durée spécifiée entre 0.25 et 3 secondes.

Pendant ce temps, l'exécution du programme est bloquée. Étant donné que les données audio prennent relativement beaucoup de place, la durée de l'enregistrement est limitée à 3 secondes.

Jouer l'enregistrement 1

Ce bloc restitue le son enregistré précédemment avec le microphone. Le menu déroulant permet de choisir si l'on veut jouer le son une seule fois ou une infinité de fois.

Il s'agit là d'une commande non bloquante. Le programme continue de s'exécuter pendant la lecture du son.

COMPLÉMENT DE THÉORIE : MICROPHONE

Le microphone de l'Oxocard se trouve en-haut, entre les interfaces USB et audio. De la même manière que pour les microphones intégrés sur des casques d'écoute, il faut que le microphone soit placé le plus près possible de la bouche pour que la voix puisse être capturée de manière distincte.

