

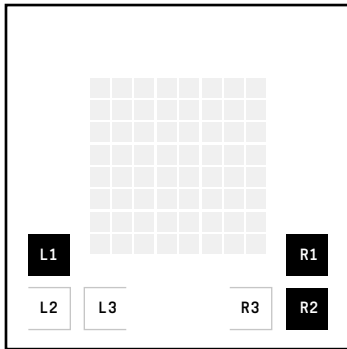
# FICHE A024

## COMMUNICATION GLOBALE

Les Oxocards peuvent à présent même s'échanger des données par l'Internet. Envoie des images marrantes ou des textes à tes amis depuis la maison.

### CONSIGNE

Envoie et reçois un message défilant quelconque via Internet.



Par exemple, lorsque ton ami appuie sur le bouton L1, il pourrait t'envoyer un « ? ». Tu pourrais par exemple répondre « O » pour Oui avec R1 et « N » pour Non avec R2.

Lorsqu'un bouton est pressé, allume ta matrice LED dans une couleur propre à chaque bouton pour être sûr que le message a bien été envoyé.

En tant qu'émetteur, le nom de ton Oxocard est utilisé pour l'envoi. Tu peux régler ce nom dans blockly, en bas à droite, sous « Mon Oxocard ».

En tant qu'émetteur, tu dois spécifier le nom de l'Oxocard à laquelle tu veux envoyer ton message.

### CONSEIL

Pour éviter que les Oxocards ne s'éteignent automatiquement après deux minutes, tu peux utiliser le bloc « Ne jamais éteindre automatiquement » de la catégorie « Oxocard ».

Il faut dans ce cas alimenter ton Oxocard par le câble USB.

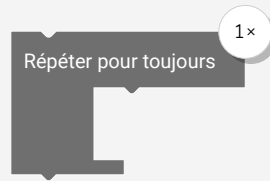
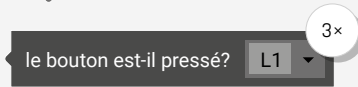
### LISTE DES PIÈCES

LISTES DES BLOCS À UTILISER

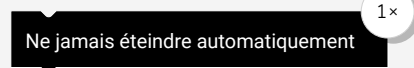


NIVEAU DIFFICILE

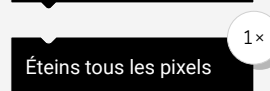
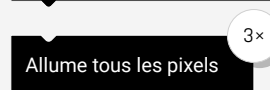
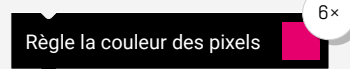
#### LOGIQUE



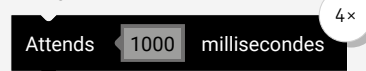
#### OXOCARD



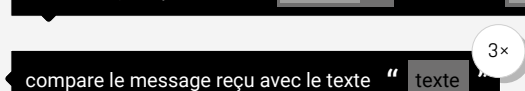
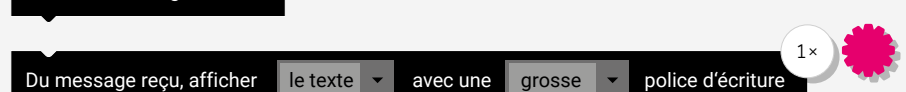
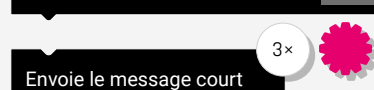
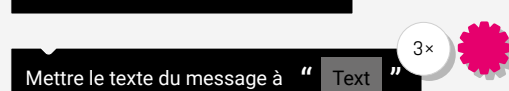
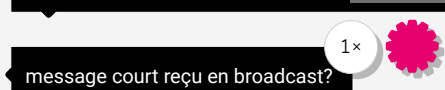
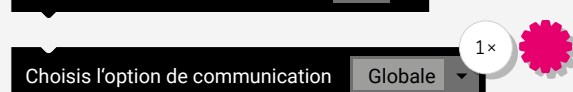
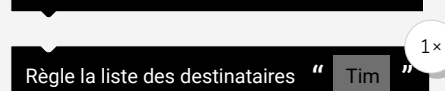
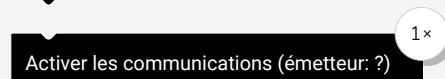
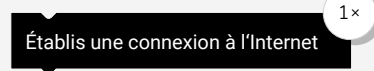
#### MATRICE LED



#### TEMPS



#### COMMUNICATION



# FICHE A024 COMMUNICATION GLOBALE



# FICHE A024

## COMMUNICATION GLOBALE

### Objectifs d'apprentissage:

Les élèves découvrent la communication bidirectionnelle globale.

## STRATÉGIE DE RÉSOLUTION

1. Comme pour chaque programme de communication, la carte doit d'abord se connecter à Internet et activer l'envoi et la réception de messages.  
De plus, on peut utiliser le bloc « Ne jamais éteindre automatiquement ».
2. Dans la boucle « Répète pour toujours », on place les blocs qui interrogent les boutons et qui vérifient si un nouveau message est arrivé.  
Pour signifier que l'Oxocard s'est bien connectée, tous les pixels sont éteints.
3. Dans la boucle « Répète pour toujours », on place les blocs qui interrogent les boutons et qui vérifient si un nouveau message est arrivé.
4. Lorsqu'un bouton est pressé, tous les pixels sont allumés dans une certaine couleur, le texte du message est spécifié et le message est envoyé.
5. Lors de la réception d'un nouveau message, son contenu est comparé et les pixels sont allumés dans la couleur correspondante. Ensuite, le texte du message reçu est affiché sous forme de texte défilant.
6. À la fin, on ajoute encore un petit bloc « attends » qui met la carte en pause pour lui donner un peu de temps pour bien recevoir les messages

## NOUVELLES COMMANDES

Choisis l'option de communication

Globale

Règle le mode de communication qui peut soit être local (rapide mais limité au WLAN) ou global (plus lent mais dans le monde entier). Si le bloc n'est pas utilisé, le mode par défaut est le mode local.

Du message reçu, afficher

le texte

avec une

grosse

police d'écriture

Lit le texte ou l'émetteur du message reçu et l'affiche sur la matrice LED sous forme de texte défilant.



Il s'agit d'un bloc qui n'est affiché que lorsqu'on est en mode expert (« Réglages » – « active le mode expert »).

Pour cela, clique sur l'icône « réglages » ...



Préférences

... et enclenche l'interrupteur « Activer le mode expert ».